



Es

Set Juegos Aire Libre

Antes de empezar

Rogamos tome en cuenta varios requisitos de seguridad:

Como muchos de estos juegos involucran movimiento, deben evitarse cualquier tipo de objetos y bordes afilados en la zona de juego que podrían causar heridas.

El área de juego debe ser escogida teniendo en cuenta que sea lo suficientemente grande para asegurarse que los niños no tropiecen ni se hagan daño entre ellos.

Asegúrese que los elementos del juego no se utilicen de ninguna forma que puedan herir a los niños (por ejemplo lanzándolos).

Carrera de Huevos y Cuchara

Cada equipo escoge un huevo y cuchara del mismo color, para la línea de salida y vuelta utilice el cordón y estacas suministradas. Los niños deben sostener el huevo con la cuchara sin tocar el huevo, y dar una vuelta al circuito. De regreso a la salida deben pasar la cuchara y el huevo al siguiente niño de su equipo. Si el huevo cae de la cuchara, el corredor debe volver a la línea de salida. Gana el equipo o jugador que sea el primero en completar el número de vueltas acordado.

Carrera de 3 pies

Dos jugadores de pie, uno junto al otro atan las piernas que están en contacto entre sí con las bandas de Velcro. Entonces los 2 corredores deben correr juntos la distancia del circuito sin que se caiga la banda. De lo contrario deben retornar al punto de salida. Gana el equipo que primero complete el número de vueltas acordado.

Carrera de sacos

Un niño de cada equipo se introduce en un saco. En el momento de dar la señal de salida, todos los jugadores deben ir saltando hasta completar la vuelta. Gana el equipo o jugador que primero complete el número de vueltas acordado.

Carrera de sacos de judías

Los niños sitúan el saquito de judías sobre su cabeza sin aguantarlo con las manos. Si el saquito cae durante la carrera el jugador debe volver a la línea de salida y empezar de nuevo. Gana el equipo o jugador que primero complete el número de vueltas acordado.

Carrera de velocidad

Utilizando las estacas y líneas de Salida y Meta, hacer una carrera de velocidad. Gana el equipo o jugador que primero complete el número de vueltas acordado.

Contenido

- 4 x Sacos de carreras
- 4 x Cucharas y huevos de plástico, diferentes colores
- 4 x Saquitos de judías
- 4 x Estacas de plástico
- 2 x Bandas tobillo
- 1 x Línea de Salida
- 1 x Línea de Meta